



Forsvar, konvensjoner	
Innmelding	
Naturlig Alle direkte høyninger er sperrebetonte. Dobbelt hopp i farge er splinter. Dobliger er opplysende.	
1 NT Innmelding	
15-18 i alle hender	
NT-system er på	
Hopp-innmeldinger	
Frisk stil	
Overmeldinger	
Direkte overmelding er Michaels. Sterk eller svak 2NT = 2 laveste umeldte. Sterk eller svak Overmelding (1x)-P-(1y)-2y er naturlig	
Forsvar mot 1 NT	
Mot sterk NT: Dbl : straff 2♣ Begge major 2♦ Hjerter eller spar + en minor 2♥ 4+ og 5+ minor 2♠ 5+	
Mot svak NT: Samme	
Forsvar mot sperremeldinger	
Opplysende doblinger 2NT : 15-18 (2M)-4m=Leaping Michaels (4M)-4NT=hvilken som helst 2-fargehånd 3M-4m Michaels	
Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣	
Suction	
Etter opplysende dobling fra motparten	
Laveste fargemelding er krav, 2NT er invitt, redobling viser 10hp+	

Utspill og signaler			
Utspills stil			
	Utspill	I makkers farge	
Farge	Norske fordelingsutsp.	Norske	
NT	Norske fordelingsutsp.	Norske	
Videre	Norske fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	A/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	AK/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x/Tx	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	9x	9xx	
X	Hxxx/xxxx(x)	Hxxx/xxxx(x)	
Kast i prioritert rekkefølge			
	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav=styrke		Lav=styrke
2 nd	Fordeling		Fordeling
3 rd	Lavinthal		
NT:	Lav=styrke		Lav=styrke
2 nd	Fordeling		Fordeling
3 rd	Lavinthal		
Andre: Styrke = lavt kort Lavinthal trumf Smith vs NT: høyt kort liker fra begge.			
Dobliger			
Opplysningsdobliger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Fokusert på majorfargene. Støttedobliger og redobliger tom 2♠, responsive dobliger tom 4♠, opplysende dobliger tom 4♠			
Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl			
NEG+RESP+KOMP DBL (for uttak) Støttedobliger og rdbl			

System Kort		
	System Kort	
System: Naturlig		
Navn	Geir Helgemo	Christer Kristoffersen
Klubb	Heimdal	Heimdal
Krets	Midt-Trøndelag	Midt-Trøndelag
NBF medlem	9502	13176
Grunnsystem		
Generelt		
544(3), lette åpninger med fordeling. 1 NT åpning er 15-17 i alle soner, kan inneholde 6 kort i en minor, semibalansert.		
Spesielle åpninger som kan kreve forsvar		
2♦ Multi i sonen, ekrens (4+ 4+major) utenfor sonen. 2♥♠ Tartan, 2NT 20-21		
Kravpass situasjoner		
1x-(1/2 y)-p = Pass KAN være kravpass og ber makker doble hvis han er kort i innmelders farge. Ellers kravpass på utgangsnivå og høyere hvis motparten stamper.		
Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder		
Etter 1♣ brukes Walsh, vi hopper over 4 (5)ruter med svake hender xyz(NT)		
Psykiske meldinger		
Veldig sjelden, hender		

Åpning	Kryss hvis kunstig	Minimum antall	Neg. Dobl. Topp	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		3	3♠	11-22 hp	1♥♠ kan ha lengre ruter hvis svak 2♣=10+hp med 4+k støtte 2♦ Begge major, 5-4(+) svak 2NT=11-12hp 3-3-(4-3), 3♣=Sperr	1♣-1♦-1x=4-korts M og 5+ ♣ 1♣-1♦-1NT=Kan ha en eller begge major 1♣-1x-1y(NT)-2♣ stopp i ♦ eller invitthånd 1♣-1x-1y(NT)-2♦ kunstig utgangskrav	
1♦		3	3♠	11-22 hp 4kort +	2♦=10+hp med 4+k støtte 2♥♠ 2NT=11-12 3-3-(3-4), 3♦=Sperr	1♦-1x-1y(NT)-2♣ stopp i ♦ eller invitthånd 1♦-1x-1y(NT)-2♦ kunstig utgangskrav	
1♥		5	3♦	10-20 hp	2♠ er minisplinter 2NT stenber, GF 3♣♦ er invitt 3♥ er invitt 3♠ og 4♣♦ er splinter, viser renons	1♥-2NT, 3♣♦=nat (kan være 3k),	2♣ = Rev.Drury etter pass i åpning
1♠		5	3♦	10-20 hp	2NT GF 3♣♥ er invitt 3♠ er invitt 4♣♥ er splinter, viser renons		2♣ = Rev.Drury etter pass i åpning
1 NT		---	---	15-17 i alle soner, kan inneholde 6k minor	2♣ Stayman, 2♦,♥ er overføring til major eller minor, 2♠ =5-5 minor, 3x=singel	1NT-2♣-2♦-3♥/♠ = 5-4 i major 1NT-2♣-2NT=6-korts ♦	Lebensohl, dbl=straff
2♣	X	0		Eneste kravmelding	2♦ viser 0-5hp	3kl=dobbelt avslag	
2♦	X	0		Multi (svak 2 i major Eller NT)	2NT er krav Alle andre meldinger fra svarhånd kan passes ned	Etter 2♦-2NT er svarene: 3♣=20-21, 3♦=♥ og min. eller ♠ og max, 3♥=♥ og max, 3♠=♠ og min.	4.hånd=10-13hp 6+
2♥		5		5-9hp, 5 korts ♥ og minst 4 kort i minor	2NT er krav, og spør etter den andrefargen	2♥-2NT, 3♣♦=4kort+ 2♥-3♣=Pass eller korriger	4.hånd=10-13hp 6+
2♠		5		5-9 hp, 5 korts ♠ og minst 4 kort i minor	2NT er krav, og spør etter den andre fargen	2♠-2NT, 3♣♦=4kort+ 2♠-3♣=Pass eller korriger	4.hånd=10-13hp 6+
2 NT		---		20-21	3♣♦=spill, 3♥=ber om fordeling, 3♠=6-ess BW	Slemkonvensjoner	
3x		6		Fri stil i 3. Hånd			
3NT		7		Gående minor, benekter sidehold.	4♣er for preferanse, 4♦ spør etter singleton / renons	RKCB med svarskaala 0314 Minorwood	
4♣,♦	X	0		Gående ♥♠	Ny farge er cue-bid, 4NT=Spør etter lengde	Cue-bid med 1. og 2. kontroller blandet	
4♥,♠		5		Praktisk	Ny farge er cue-bid, 4NT=RKCB	Invittstenberg	
4NT		---		Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ benekter ess, 5NT viser to ess, 6♣ viser ♣-ess	Splinter & Minisplinter Store frie 5NT (5♠ hvis ♣ er trumf)	